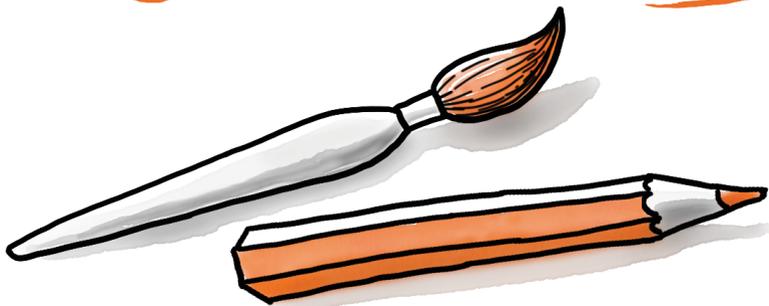


TIPPS

FÜR DEIN

Plakat



# PLAKATGESTALTUNG *Planung*

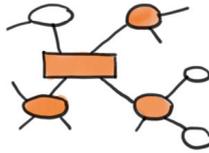
① Sammeln



WO FINDE ICH  
INFORMATIONEN?



② Ordnen & Auswählen



WAS IST WICHTIG?



③ Storytelling



WIE BRINGE  
ICH'S RÜBER?

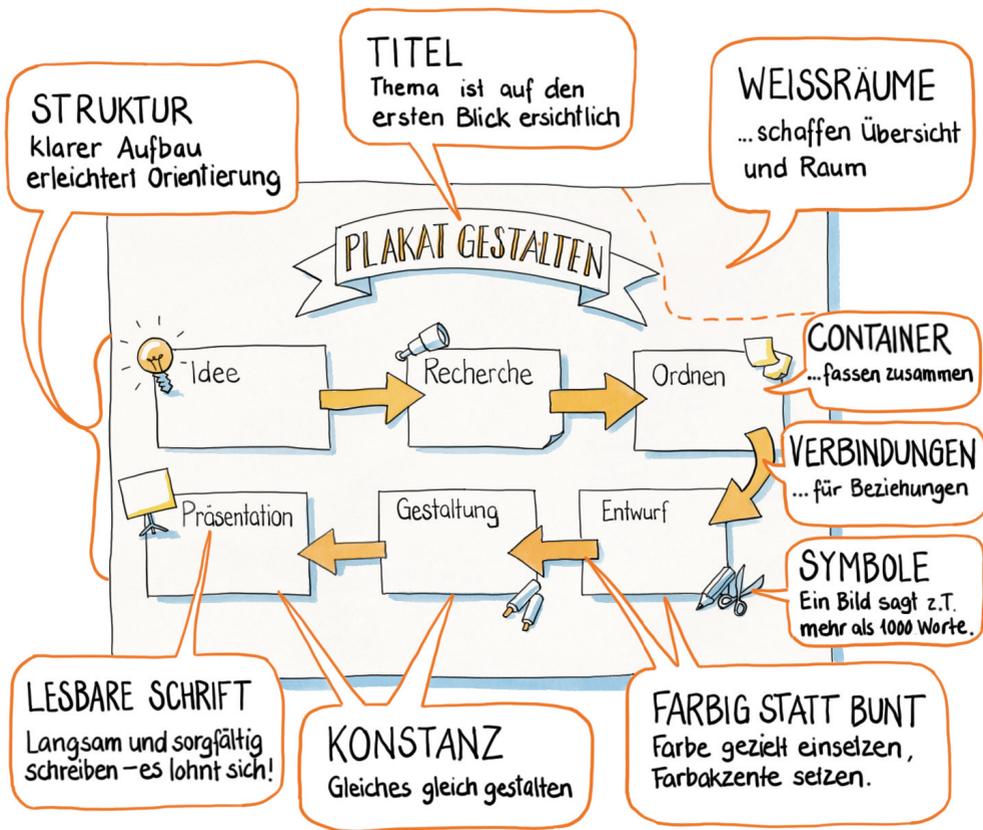


④ Entwurf



# PLAKATGESTALTUNG

## Tipps & Tricks



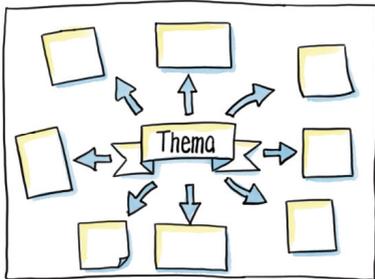
TIPP: SCHRITTWEISE VORGEHEN!



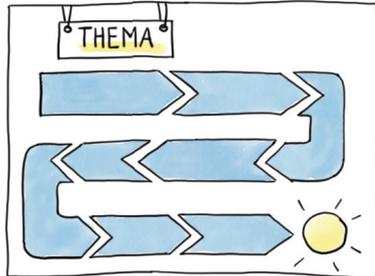
# STORYTELLING & Struktur

Ein Plakat mit einer hilfreichen Struktur führt dich durch die Präsentation und hilft dem Publikum sich zu orientieren. Menschen lieben Geschichten mit einprägsamen Bildern. Gerade bei abstrakteren Themen kann eine Metapher, bzw. ein Sinnbild die Aufmerksamkeit erhöhen.

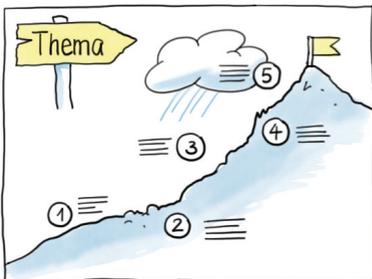
## BEISPIELE:



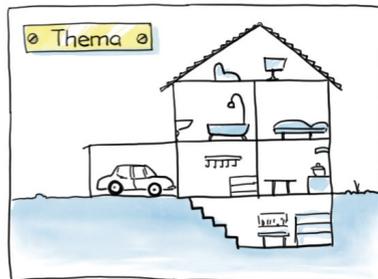
Mindmap-Prinzip: Thema im Zentrum  
Teilaspekte rundherum



Zeitliche Abfolge  
→ Zahlenstrahl als Alternative



Bergwanderung als Sinnbild für ein  
herausforderndes Projekt



Haus als Symbol, um verschiedene  
Aufgabenbereiche darzustellen

Welche Geschichte fällt dir  
zu deinem Thema ein?

Welches Sinnbild würde  
zu deinem Thema passen?

Wie lässt sich der  
Inhalt strukturieren?

# INSPIRATION

## Tipps & Tricks

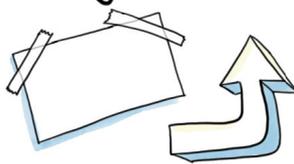
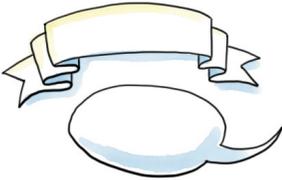
Um eine Idee zu finden, orientierst du dich am besten an gelungenen Beispielen. Das Netz ist ein gigantisches Reservoir, aber auch in Zeitschriften, Büchern oder auf Plakatwänden kannst du dich inspirieren lassen.

### Symbole & Piktogramme



"Piktogramme", "Icons", "Symbole"

### Container & Verbindungen



"sketchnote containers"



[goo.gl/rSpQA1](https://goo.gl/rSpQA1)

### Schriften

LETTERING



"lettering", "calligraphy"



[goo.gl/bY5Euy](https://goo.gl/bY5Euy)

# ILLUSTRATIONEN

Viele weitere Beispiele findest du in der Emoji-Tastatur oder im Netz (Suche nach "Icons" oder "Piktogramme")



# SYMBOLE

Symbole helfen  
abstrakte Themen  
zu erklären



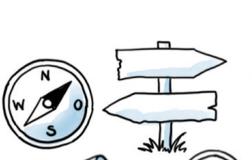
Gefahr, Risiken



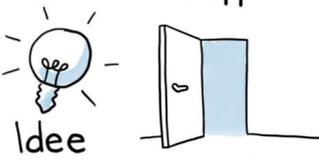
Achtung  
Stopp



Schutz, Sicherheit



Orientierung, Suche



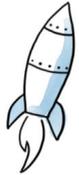
Idee



Zeit, Termine



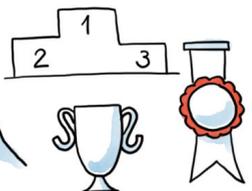
Orientierung, Suche



Start



Ziel



Erfolg



Weg



gerecht



Werkzeug



Kommunikation



Kaufen, Sammeln



Sinne

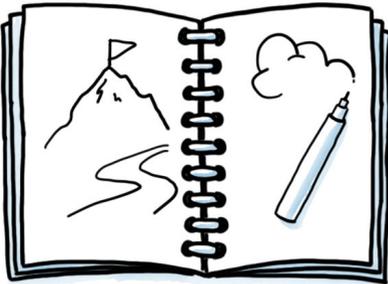


Welt



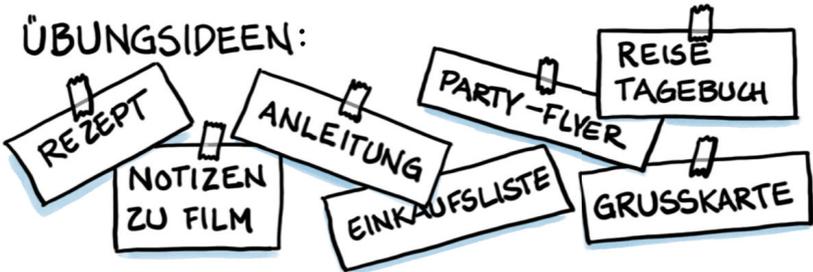
Verstand, Gefühl, Handeln

# ÜBUNG MACHT den Meister!



OB UM WARTZEITEN ZU ÜBERBRÜCKEN ODER  
UM DIE LANGWEILE ZU VERTREIBEN : FÜHRE  
EIN SKIZZENBUCH ODER ÜBE DAS ZEICHNEN  
MIT DEM TABLET !

ÜBUNGSIDEEN:



THOMAS STAUB, [thomasstaub@me.com](mailto:thomasstaub@me.com)